

Laborbericht - NVS - 5CHIF

Name: Juri Schreib

Datum: 2016-10-04

HW-Beschreibung: Am NVS-Projekt Weiterarbeiten

Ziel: Erfüllung der Aufgabenstellung

Battleship 2

Erstellung des Projekts

Git Projekt initialisieren

Zunächst wird mit git init ein neues Git repository initialisiert

```
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship git init
Initialized empty Git repository in /home/bujuhu/Sync/Projects/battleship/.git/
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship master
```

Meteor Projekt erstellen

Danach wird mit dem Befehl meteor create battleship ein neues [Meteor](#) Projekt angelegt.

Aufgrund einer instabilen Internetverbindung musste der erste Erstellungsversuch abgebrochen und ein 2. gestartet werden.

```
bujuhu ~/Sync/Projects meteor create battleship
Created a new Meteor app in 'battleship'.

To run your new app:
  cd battleship
  meteor

If you are new to Meteor, try some of the learning resources here:
https://www.meteor.com/learn
```

Beim 2. Versuch wurde die Erstellung des Projektes erfolgreich abgeschlossen.

Node Packet Manager abhängigkeiten installieren

Nach der Erstellung des Projektes werden mit dem Befehl npm install alle fehlenden Abhängigkeiten installiert.

```
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship master npm install
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship master
```

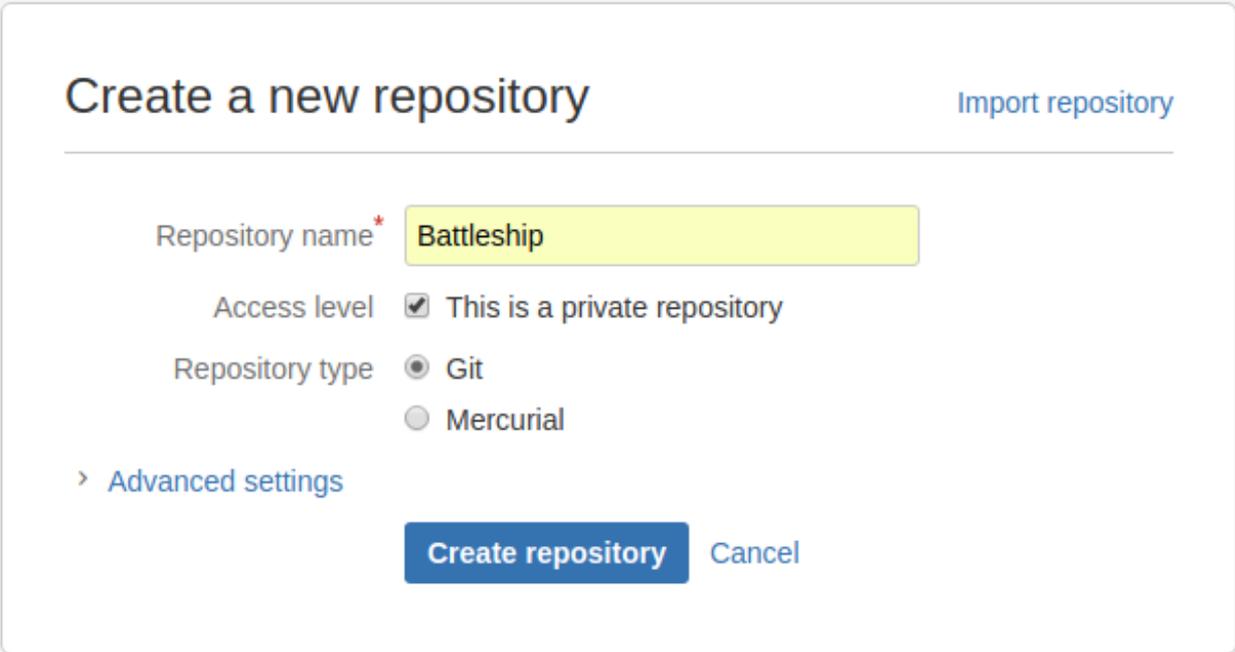
Es sind bereits alle Abhängigkeiten installiert

Erstellung des Remote Repository

Es wird auf Bitbucket ein remote Repository erstellt, damit das andere Projektteammitglied auch auf das Projekt zugreifen kann.

Erstellung des Repository auf Bitbucket

Auf Bitbucket in der Menüleiste wird auf Repositories > Create Repository geklickt.



The screenshot shows the 'Create a new repository' form on Bitbucket. At the top right, there is a link for 'Import repository'. The form contains the following fields and options:

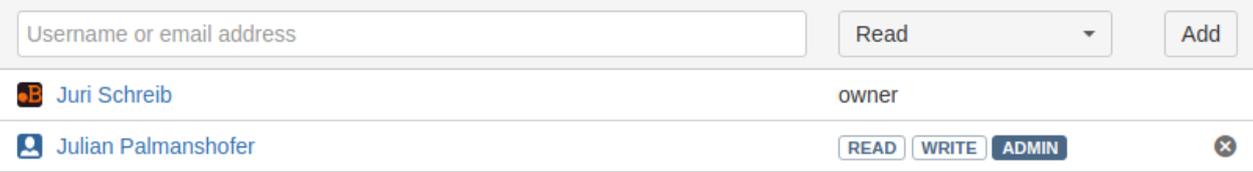
- Repository name***: A text input field containing 'Battleship'.
- Access level**: A checkbox labeled 'This is a private repository' which is checked.
- Repository type**: Radio buttons for 'Git' (selected) and 'Mercurial'.
- A link for '> Advanced settings'.
- Two buttons at the bottom: 'Create repository' (blue) and 'Cancel' (grey).

Projektteammitglieder Einladen

Auf der Startseite des Projekts unter Settings > User and group access das Projektteammitglieder Julian Palmshofer hinzugefügt und Adminrechte gewährt.

User and group access

Users



The screenshot shows the 'User and group access' settings page. It features a search bar for 'Username or email address', a dropdown menu for 'Read' permissions, and an 'Add' button. Below the search bar, two users are listed:

- Juri Schreib**: owner
- Julian Palmanshofer**: READ WRITE ADMIN (with a close button)

Git Remote hinzufügen

Dem lokalen Git Projekt wird mit dem Kommando `git remote add origin git@bitbucket.org:JSchreib-SJ2015-16/battleship.git` ein remote repository hinzugefügt, wobei JSchreib-SJ2015-16 der Benutzername des Bitbucket Accounts ist.

Hinsweis Damit dies richtig funktioniert muss zuvor mit dem Befehl `ssh-keygen` ein SSH Key erstellt, und dann den Public Key (`~/.ssh/id_rsa.pub`) dem Bitbucket Profil hinzufügen. Andernfalls ist es nicht möglich sich mit Bitbucket zu Authentifizieren.

Readme Datei erstellen

Als Projekterklärung und 'Getting started' Guide wird die Datei README.md hinzugefügt. Zunächst bleibt diese noch leer. Die Endung md steht für [MARKDOWN](#) und ist eine spezielle Syntax zur Erstellung von formatierten Texten. Der Vorteil dieses Formats ist es, dass dieses auf der Weboberfläche von Bitbucket direkt dargestellt werden kann.

```
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship master touch README.md
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship master ls
client node_modules package.json README.md server
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship master
```

Danach wird die README Datei mit den ersten Inhalten befüllt. Die README Datei ist allerdings noch nicht vollständig und wird im Laufe des Projekts weiterhin aktualisiert.

Inhalt der Readme Datei

```
# Battleship
Battleship is a game that acts as a fun little pastime. This Web version of Battleship allows you to battle opponents over the Internet in highly strategic and intense 1v1 battles. It is really amazing.

## Technical Details
Battleship is built on top of [Meteor](https://www.meteor.com/). To get started with Meteor please check out their [Getting Started Guide](https://www.meteor.com/tutorials).

## Reports
This Project is Part of my Network Engineering Class. Because of that we have to report our progress regularly. If you're interested in them you can find them [here](http://nvs.schreib.at), but keep in mind that they are in German.

## Getting started
## Documentation
```

http://nvs.schreib.at/NVS/5CHIF_20161004_Schreib/