

Laborbericht - NVS - 5CHIF

Name: Juri Schreib

Datum: 2016-10-11

HW-Beschreibung: Am NVS-Projekt Weiterarbeiten

Ziel: Erfüllung der Aufgabenstellung

Battleship 3

Ersten Commit ausführen

Der erste Commit des Git Repositories mit den standard Meteor Projekt dateien wird erstellt.

Folgende Kommandos sind dazu notwendig:

```
git add .  
#Bereitet alle dirty (nicht committed) Files im Ordner und allen unterordnern zum  
Commit vor
```

```
git commit -m "Initial Commit"  
#Führt den Commit durch mit der Bezeichnung "Initial Commit" durch
```

Ausführung

```
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship } master git add .  
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship } master git commit -m "Inital Commit  
dquote "  
  
"[master (root-commit) 4bee10b] Inital Commit  
14 files changed, 190 insertions(+)  
create mode 100755 .gitignore  
create mode 100644 .meteor/.finished-upgraders  
create mode 100755 .meteor/.gitignore  
create mode 100644 .meteor/.id  
create mode 100644 .meteor/packages  
create mode 100755 .meteor/platforms  
create mode 100644 .meteor/release  
create mode 100644 .meteor/versions  
create mode 100644 README.md  
create mode 100755 client/main.css  
create mode 100755 client/main.html  
create mode 100755 client/main.js  
create mode 100755 package.json  
create mode 100755 server/main.js  
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship } master
```

Der Commit war erfolgreich

Pushen des Commits auf das Remote Repository

Der Commit wird nun auf das Bitbucket Repository gepushed. Dazu wird das Kommando git push verwendet

Umsetzung

```
bujuhu > ~/Sync/Projects/battleship > master git push
fatal: The current branch master has no upstream branch.
To push the current branch and set the remote as upstream, use

git push --set-upstream origin master
```

Bei dem Commit tritt ein Fehler auf.

Fehlerbehebung

Git ist nicht bekannt auf welchen Branch und welches Repository es pushen soll. Beim erste Commit kann man das mit git push --set-upstream [remote] [branch] festlegen. Das remote repository hat die Bezeichnung 'origin'. Deswegen muss man das Kommando git push --set-upstream origin master verwenden.

```
bujuhu > ~/Sync/Projects/battleship > master git push --set-upstream origin master
Counting objects: 19, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (13/13), done.
Writing objects: 100% (19/19), 3.66 KiB | 0 bytes/s, done.
Total 19 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To bitbucket.org:JSchreib-SJ2015-16/battleship.git
 * [new branch]      master -> master
Branch master set up to track remote branch master from origin.
```

Ergebnis

Das Projekt ist nun auf Bitbucket verfügbar und kann von allen Projektteammitgliedern genutzt werden.

Source

master Battleship /

- .meteor
- client
- server

.gitignore	13 B	14 minutes ago	Initial Commit
README.md	695 B	14 minutes ago	Initial Commit
package.json	151 B	14 minutes ago	Initial Commit

Battleship

Battleship is a game that acts as a fun little pastime. This Web version of Battleship allows you to battle opponents over the Internet in highly strategic and intense 1v1 battles. It is *really* amazing.

Technical Details

Battleship is build on top of [Meteor](#). To get started with Meteor please check out their [Getting Started Guide](#).

Reports

This Project is Part of my Network Engineering Class. Because of that we have to report our progress regularly. If you're interested in them you can find them [here](#), but keep in mind that they are in German.

Getting started

Documentation

JSDoc

Zur Dokumentation des Sourcecodes haben wir uns auf die Nutzung von jsdoc geeinigt. JSDoc erlaubt es Javascript Code mit einer JavaDoc ähnlichen Syntax zu versehen und daraus dann Webseiten zu generieren.

Da wir für unser Projekt Meteor nutzen, verwenden wir eine Erweiterung von jsdoc - [meteor-jsdoc](#) - die speziell für Meteor Projekte ausgerichtet sind.

Installation

Laut Anleitung muss meteor-jsdoc mit dem Befehl `npm install -g meteor-jsdoc` installiert werden. Das bedeutet das das Paket aus dem Node Pacakage Manager global auf dem System installiert wird.

Ausführung

Es wird mit `npm install -g meteor-jsdoc` installiert.

```
bujuhu > ~/Sync/Projects > npm -g install meteor-jsdoc
```

Bei der Instalation friert npm und gibt keine Ausgabe aus.

Fehlerbehebung

Der Computer wird neu gestartet, danach wird der Computer neu gestartet und das Kommando erneut ausgeführt

```
npm ERR! Error: EACCES: permission denied, access '/usr/lib/node_modules'
npm ERR!     at Error (native)
npm ERR!   { Error: EACCES: permission denied, access '/usr/lib/node_modules'
npm ERR!     at Error (native)
npm ERR!     errno: -13,
npm ERR!     code: 'EACCES',
npm ERR!     syscall: 'access',
npm ERR!     path: '/usr/lib/node_modules' }
npm ERR! Please try running this command again as root/Administrator.

npm ERR! Please include the following file with any support request:
npm ERR!     /home/bujuhu/Sync/Projects/npm-debug.log
bujuhu > ~/Sync/Projects >
```

Der Benutzer hat nicht die Erfoderlichen Rechte um die Dateien zu installieren. Um npm mit Administrationsrechten auszuführen wird `sudo npm install -g meteor-jsdoc` ausgeführt.

```
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship > master sudo npm install -g meteor-jsdoc
[sudo] password for bujuhu:
/usr/bin/meteor-jsdoc -> /usr/lib/node_modules/meteor-jsdoc/bin/meteor-jsdoc
/usr/lib
├── meteor-jsdoc@1.0.4
├── canonical-json@0.0.4
├── cjson@0.4.0
├── json-parse-helpfulerror@1.0.3
├── jju@1.3.0
├── colors@1.1.2
├── ejs@2.4.2
├── fs-extra@0.26.7
├── graceful-fs@4.1.9
├── jsonfile@2.4.0
├── klaw@1.3.0
├── path-is-absolute@1.0.1
├── rimraf@2.5.4
├── glob@7.1.1
├── fs.realpath@1.0.0
├── inflight@1.0.6
├── wrappy@1.0.2
├── inherits@2.0.3
├── minimatch@3.0.3
├── brace-expansion@1.1.6
├── balanced-match@0.4.2
├── concat-map@0.0.1
├── once@1.4.0
├── jsdoc@3.5.0-dev (git://github.com/jsdoc3/jsdoc.git#7d6187da3080d5dff59758487
aff)
├── bluebird@3.4.6
├── catharsis@0.8.8
├── underscore-contrib@0.3.0
├── underscore@1.6.0
├── escape-string-regexp@1.0.5
├── espree@3.1.7
├── acorn@3.3.0
├── acorn-jsx@3.0.1
├── js2xmlparser@1.0.0
├── marked@0.3.6
├── mkdirp@0.5.1
├── minimist@0.0.8
├── requizzle@0.2.1
├── underscore@1.6.0
├── strip-json-comments@2.0.1
├── taffydb@2.6.2
├── underscore@1.8.3
└── lodash@4.6.1

bujuhu ~/Sync/Projects/battleship > master
```

Die installation war Erfolgreich

Initialisierung

meteor-jsdoc wird mit dem Befehl `meteor-jsdoc init` initialisiert.

```
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship master meteor-jsdoc init
"\rmeteor-jsdoc: Automated JSDoc generation for Meteor projects"
-----\n"
"JSDoc project initialized."
"Check \"/home/bujuhu/Sync/Projects/battleship/jsdoc.json\" for project specific options."
"[Advanced] Check \"/home/bujuhu/Sync/Projects/battleship/jsdoc-conf.json\" for jsdoc options."

bujuhu ~/Sync/Projects/battleship master
```

Änderungen in git einchecken

Die Änderungen werden in git Eingelesen und auf Bitbucket hochgeladen.

```
git add .
git commit -m "Added meteor-jsdoc configuration"
git push
```

```
bujuhu ~/Sync/Projects/battleship master git add .
git commit -m "Added meteor-jsdoc configuration"
git push

git commit -m "Added meteor-jsdoc configuration"
git push[master 1ce8e65] Added meteor-jsdoc configuration
 2 files changed, 41 insertions(+)
 create mode 100644 jsdoc-conf.json
 create mode 100644 jsdoc.json
Warning: Permanently added the RSA host key for IP address '104.192.143.3' to the list of known
 hosts.
Counting objects: 4, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 1.01 KiB | 0 bytes/s, done.
Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To bitbucket.org:JSchreib-SJ2015-16/battleship.git
 4be10b..1ce8e65 master -> master

bujuhu ~/Sync/Projects/battleship master
```

Git Befehle wurden erfolgreich ausgeführt

http://nvs.schreib.at/NVS/5CHIF_20161011_Schreib/